

Mission 1	Nbre	Mission 2	Nbre	Mission 3	Nbre	Mission 4	Nbre	Mission 5	Nbre	Mission 6	Nbre
Déchet dans la rivière	0	Graines à la pépinière	0	RoBee s'est arrêté sur le pont.	0	Gouttes de nectar dans le jardin anglais	0				
Déchets en dehors de la rivière	0	Graines dans l'école	0	RoBee a produit l'air de musique demandé	0	Gouttes de nectar dans la ruche	0	RoBee a effectué une danse	0	RoBee est à la ruche.	0
Déchets à l'école	0	Graines dans l'arboretum sur la mauvaise zone	0	RoBee n'a pas touché la structure du pont	0	Miel dans le pot de miel (niveau 1)	0	RoBee a effectué une danse en forme de huit	0	RoBee est à l'école.	0
Déchet sur le sol de la déchetterie (niveau 1)	0	Graines dans l'arboretum sur la bonne zone de couleur	0			Une goutte de nectar s'est transformée en miel et se trouve au niveau 2 du pot de miel	0				
Déchet au niveau 2 de la tour de compactage	0					Une goutte de nectar s'est transformée en miel et se trouve au niveau 3 du pot de miel	0	Bonus capteurs	0	Pénalité	0
Déchet au niveau 3 de la tour de compactage	0					Une goutte de nectar s'est transformée en miel et se trouve au niveau 4 du pot de miel	0	Bonus Moteur pour soulever les objets	0		
Déchet au niveau 4 de la tour de compactage	0										
										Total	0

Total Mission 1	0	Total Mission 2	0	Total Mission 3	0	Total Mission 4	0	Total Mission 5	0	Total Mission 6	0
------------------------	----------	------------------------	----------	------------------------	----------	------------------------	----------	------------------------	----------	------------------------	----------

Présence de capteurs	Oui non	Présence d'un outil de récupération des objets	Oui non	Présence d'un système motorisé de levage	Oui non	Émission de l'émetteur ondes courtes	Oui non	Puissance des piles :	Il faut charger les piles à la fin de la séance	Oui non
		Journaliste		Programmeur		Constructeur		Testeur		Équipe n° _____
Mission 1 Programme		Mission 2 Programme		Mission 3 Programme		Mission 4 Programme		Mission 5 Programme		Mission 6 Programme
		Vert sur fond jaune = niveau expert		Rouge = niveau 0		Noir = niveau 1		Bleu = niveau 2		Vert = niveau 3