

Réaliser un modèle de statue pour la mission 3 du défi robotique « Une nuit au musée »

Phase 1 :

- A partir des blocs présents dans l'auditorium, réaliser une statue.

Contraintes : les deux blocs noirs doivent servir de base 4X6 à la statue.

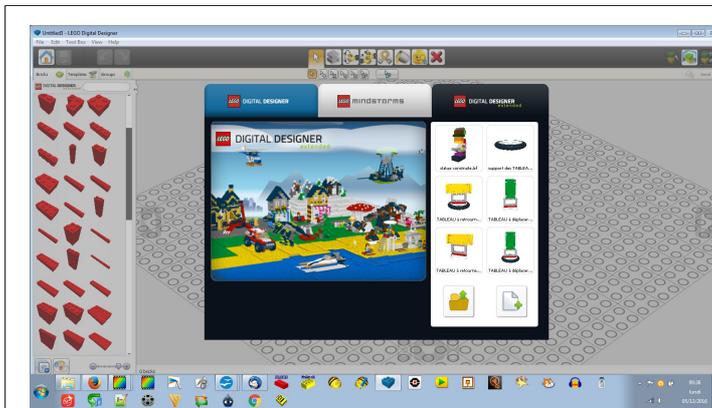
- Les autres blocs de couleurs peuvent être agencés en laissant libre court à son imagination.

Contrainte : Selon le niveau de la mission, il est possible que la statue soit soulevée. Bien vérifier qu'il est possible de le faire sans risquer de casser la statue.

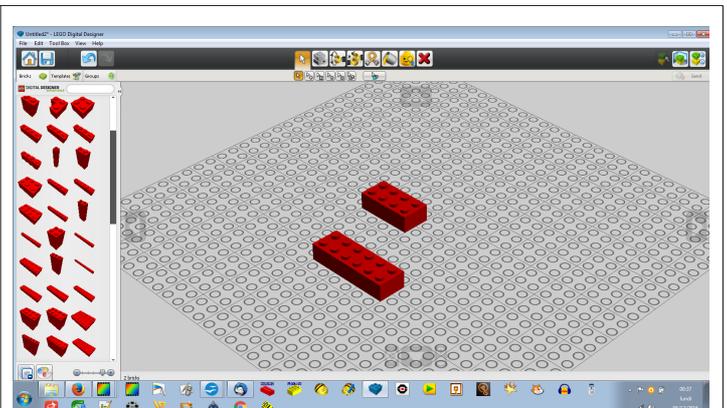
Une fois la statue terminée, passer à la phase 2.

Phase 2 : Lego Digital Designer

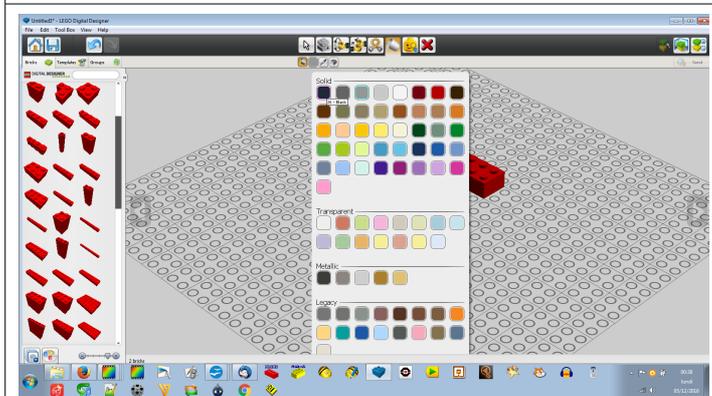
- Télécharger le logiciel à l'adresse : <http://idd.lego.com/>
- Installer le logiciel. (en anglais). Il est très simple d'utilisation.
- Lancer le logiciel et choisir le menu Lego Digital Designer Extended.



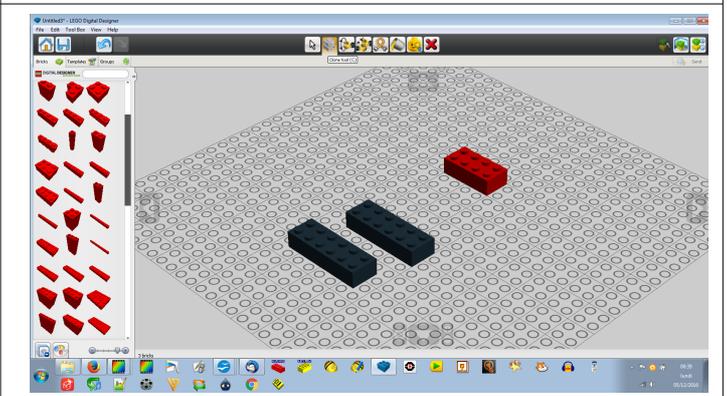
1 - Choisir le menu Lego Digital Designer Extended
2 - Cliquer sur la page blanche « Free build »



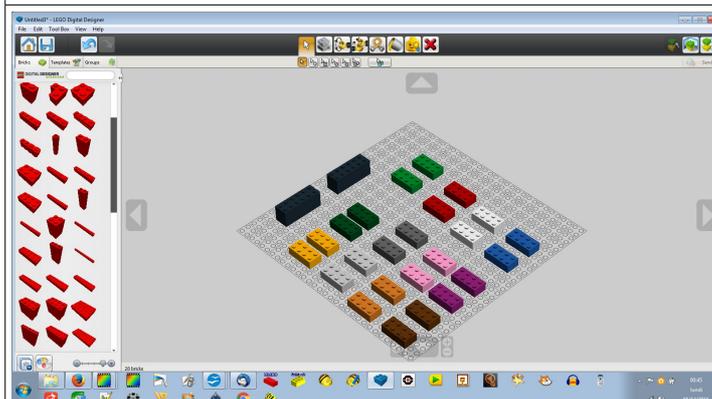
3 - Sélectionner une brique 2x6 et une brique 2x4



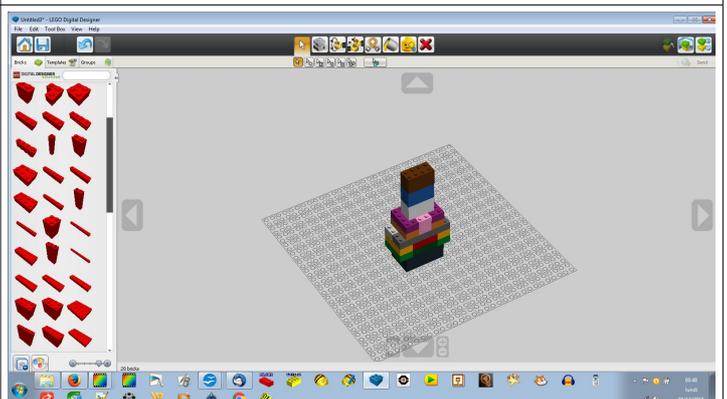
4 - Modifier la couleur de la brique 2x6 en noir



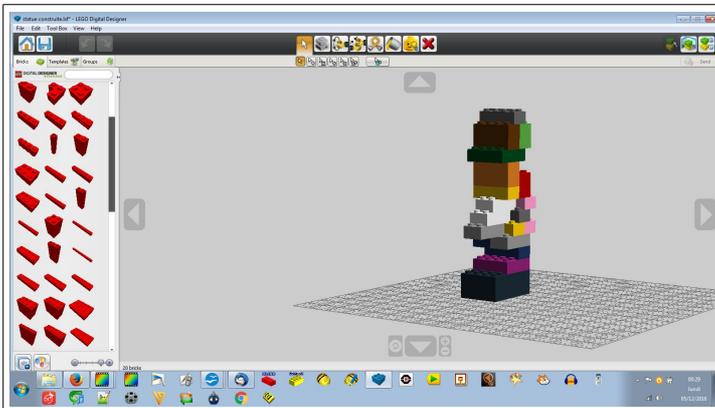
5 - Cloner la brique noire 3 fois et la brique rouge 23 fois



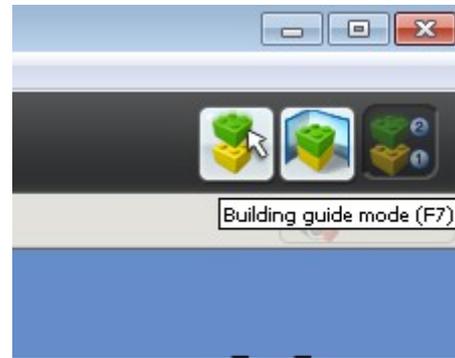
6 - Modifier les couleurs des briques rouges comme dans le modèle ci-dessus.



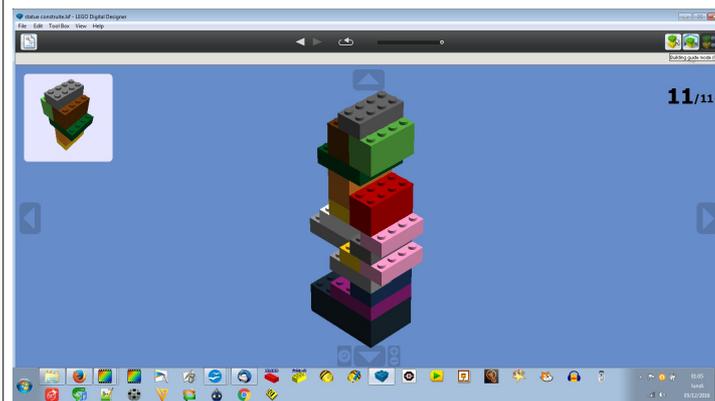
7 - Avec toutes ces briques, réaliser une statue en assemblant les briques.



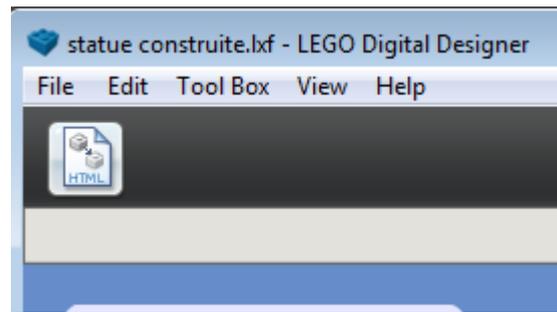
8 - Une fois réalisée, sauvegarder la statue.



9 - Pour créer le guide de montage, cliquer en haut à droite.



10 - Faire défiler les images de chaque étape du montage.



11 - Générer le fichier html du montage de la statue.



12 – imprimer des vues de la statue pour tester le modèle avec un autre élève.
Vue de face, de derrière, de gauche, de droite et vues 3d



2 vues de la statue.

13 - Pour finir, enregistrer tout et envoyer par mail les fichier à mon adresse mail académique.